

SFIDA

“CAMMINA IN CASA CHE TI PASSA”

Con lo scopo di combattere la pericolosa sedentarietà di questo periodo si cerca di incentivare i ragazzi a sfidarsi tramite un'attività non pericolosa. La sfida consiste nel chiedere agli alunni di misurare i km percorsi quotidianamente per un determinato periodo ed inviare il lunedì di ogni settimana il totale dei km tramite una mail creata appositamente al docente di scienze motorie di riferimento che si occuperà di tenere il conteggio di ogni classe (docenti compresi) così da poter determinare, alla fine del periodo prestabilito, la classe vincitrice. Modalità per il singolo conteggio del chilometraggio giornaliero: per chi è in possesso dell'iPhone può trovare l'app "Salute" già installata sul telefono, per chi possiede uno smartphone di un'altra marca potrà scegliere un'app gratuita tra le tante di contachilometri/contapassi che mette a disposizione il sistema operativo Android, oppure chi possiede un orologio contapassi/km potrà usare quello.

REGOLE

:

1- se il virus dovesse permetterci di riprendere prima di quella data la nostra vita normale allora la gara finirà il giorno prima del rientro a scuola;

2- come da direttive ministeriali **NON** si può andare in strada, campagna ecc ma solo in casa;

3- non si può farsi aiutare da un'altra persona per aumentare il chilometraggio;

4- la distanza percorsa in casa dai docenti che hanno aderito andrà a sommarsi a quelle delle classi in cui insegnano.

5- la distanza percorsa (km fatti dal lunedì alla domenica **IN CASA**) va comunicata settimanalmente ed **ESCLUSIVAMENTE** via mail all'indirizzo mail stabilito.

6- se possibile inviare lo screenshot del telefono con la foto del riepilogo settimanale di km fatti **IN CASA**, nel caso in cui questo non fosse possibile scrivere il risultato nella mail.

7- per evitare di "intaccare" la privacy di ognuno, sia in itinere, sia alla fine della sfida il docente di riferimento comunicherà pubblicamente solamente i km dell'intera classe e non dei singoli, alunni o docenti che siano;

8- vista la richiesta di utilizzo di oggetti costosi (smartphone/orologio) chiedere di **informare i genitori dell'iniziativa ed assicurarsi che siano d'accordo nel farli partecipare;**

9- vista la diversità numerica di ogni classe, se i risultati saranno forniti da tutti in modo costante, alla fine del progetto sarà determinata la classe vincitrice attraverso media matematica,

nel caso in cui questo non dovesse avvenire varrà la somma pura dei punteggi.

10- le regole sono finite, in questo punto scrivere solo tre inviti,:

primo

FARE TUTTO, qualsiasi attività scolastica e non con il **MASSIMO DELL'ATTENZIONE E IN PIENA SICUREZZA.**

secondo

cercare di coinvolgere TUTTI i propri compagni e anche i propri docenti

terzo

**STARE IN
CASA.**

Pronti,

partenza.....

VIA!!!!!!!!!!